

Hra sa začína zamiešaním všetkých kariet, ktoré sa položia na jednu kôpku tak, aby hráči nevideli, aké výrazy sa na kartách nachádzajú. Hráči sa striedajú v ťahoch. Hráč, ktorý je na rade, sa snaží čo najrýchlejšie pomocou pantomímy znázorniť všetky výrazy na karte, zatiaľ čo jeho spoluhráči výrazy hádajú. Pri znázorňovaní nemôže hráč používať žiadne slová. Každá karta obsahuje štyri výrazy a hráč má na ich znázornenie maximálne 60 sekúnd. Každý hráč môže v jednom kole využiť len jednu kartu.

Ak spoluhráči uhádnu daný výraz, hráč, ktorý znázorňuje, postupuje na výraz pod ním. Ak hráč nedokáže výraz znázorniť, môže ho preskočiť a pokračovať na nasledujúci výraz.

V prípade, že hráč nedokáže znázorniť posledný výraz, kolo sa ukončuje bez ohľadu na uplynutý čas. Keď je hráč opäť na rade, ťahá si novú kartu.

V každom kole hry, hráč, ktorý znázorňuje výrazy, získava body za každý, jeho spoluhráčmi uhádnutý výraz. Rovnako dostáva body aj hráč, ktorý výraz uhádne.

Biele výrazy na kartách majú hodnotu jedného bodu, zatiaľ čo žlté výrazy majú hodnotu dvoch bodov. Po skončení hry si hráči spočítajú body, ktoré nazbierali. Hráč, ktorý nazbieral najvyšší počet bodov, je vyhlásený za víťaza.

Hra sa začína zamiešaním všetkých kariet, ktoré sa položia na jednu kôpku tak, aby hráči nevideli, aké výrazy sa na kartách nachádzajú. Hráči sa striedajú v ťahoch. Hráč, ktorý je na rade, sa snaží čo najrýchlejšie pomocou pantomímy znázorniť všetky výrazy na karte, zatiaľ čo jeho spoluhráči výrazy hádajú. Pri znázorňovaní nemôže hráč používať žiadne slová. Každá karta obsahuje štyri výrazy a hráč má na ich znázornenie maximálne 60 sekúnd. Každý hráč môže v jednom kole využiť len jednu kartu.

Ak spoluhráči uhádnu daný výraz, hráč, ktorý znázorňuje, postupuje na výraz pod ním. Ak hráč nedokáže výraz znázorniť, môže ho preskočiť a pokračovať na nasledujúci výraz.

V prípade, že hráč nedokáže znázorniť posledný výraz na karte, kolo sa ukončuje bez ohľadu na uplynutý čas. Keď je hráč opäť na rade, ťahá si novú kartu.

Každý hráč, ktorý uhádne znázorňovaný výraz, vyberá po skončení kola hráča, ktorý bude piť. Hráč, ktorý znázorňuje, pije za každý biely neuhádnutý výraz na karte. Za neuhádnutý žltý výraz hráč nepije. Ak nikto v danom kole neuhádne ani jeden výraz, pijú všetci hráči.

V každom kole hry, hráč, ktorý znázorňuje výrazy, získava body za každý, jeho spoluhráčmi uhádnutý výraz. Body dostáva aj hráč, ktorý výraz uhádne.

Biele výrazy na kartách majú hodnotu jedného bodu, zatiaľ čo žlté výrazy majú hodnotu dvoch bodov. Po skončení hry si hráči spočítajú body, ktoré nazbierali. Hráč, ktorý nazbieral najvyšší počet bodov, je vyhlásený za víťaza.