

Čierne karty: Obsahujú úlohu a trest. Ak hráč splní alebo pravdivo odpovie na danú úlohu, kartu si necháva, pripisuje si 1 bod a hra pokračuje ďalej. Ak hráč nedokáže alebo nechce splniť danú úlohu, musí vypiť počet shotov zobrazených v pravom dolnom rohu karty. Kartu vracia na spodok balíčka.

Červené karty: Obsahujú úlohu a trest spolu s možnosťou opustiť hru. Ak hráč splní alebo pravdivo odpovie na danú úlohu, kartu si necháva, pripisuje si 2 body a hra pokračuje ďalej. Ak hráč nedokáže alebo nechce splniť danú úlohu, musí sa riadiť podľa pokynov na karte. Ak si hráč vyberie možnosť opustiť hru, karty sa nevracajú naspäť do balíčka a zanikajú.

PAUSE ALL: Hráč môže pozastaviť hru na ľubovoľný čas, na ktorom sa dohodnú všetci zúčastnení. Ak väčšina nie je za pozastavenie hry, pokračujú ďalej. Karta následne po použití zaniká a nevracia sa do balíčka. Kartu je možné použiť kedykoľvek.

PAUSE ME: Hráč vďaka tejto karte získava výhodu a nemusí splniť úlohu, ktorá sa mu nepáčila. Bez trestu a pridania bodov sa karta s nesplnenou úlohou vracia na spodok balíčka. Karta, vďaka ktorej hráč získava výhodu (PAUSE ME), zaniká a nevracia sa do balíčka. Táto karta platí pre všetky úlohy v hre. Kartu je možné použiť kedykoľvek.

blackout.

Jednoduchá kartová hra pre 3 a viac hráčov. Cieľom hry je získať viac bodov ako ostatní spoluhráči. Hra obsahuje 150 kariet rozdelených do 3 typov. Čierne karty majú hodnotu 1 bod, červené karty majú hodnotu 2 body a zvyšné PAUSE karty nemajú žiadnu bodovú hodnotu.

Na začiatku hry sa karty zamiešajú a položia sa na stôl tak, aby nebolo vidieť ich hodnotu. Hru začína hráč po ľavej strane toho, kto rozdával karty a pokračuje v smere hodinových ručičiek. Po každom kole si hráč, ktorý je na rade, ťahá z balíčka 1 kartu, zadanie následne prečíta nahlas ostatným spoluhráčom a vyberie si úlohu alebo trest vo forme pitia. Ak hráč splní alebo pravdivo odpovie na danú úlohu, nepije a karta mu zostáva. Ak hráč nedokáže alebo nechce splniť danú úlohu, musí vypiť počet shotov zobrazených v pravom dolnom rohu karty. Karta s nespĺnenou úlohou sa vracia na spodok balíčka, pokračuje druhý hráč. Ak hráč vytiahne kartu s kolektívnou úlohou a splní ju aspoň 1 z ostatných hráčov, tak hráč, ktorý kartu vytiahol, si ju ponechá.

Hra pokračuje dovtedy, kým sa neminú všetky karty z balíčka alebo môžete hru ukončiť po vopred dohodnutom čase či počte kôl. Na konci hry si hráči spočítajú body (ak to bude možné) a vyhráva ten, kto má najviac bodov.